大戦略VII データ&パワー UP KIT アップキット

CONTENTS

セットアップ編

ゲーム編

1.セットアップ

本製品『大戦略Ⅶ データ＆パワーアップキット』は、以下の環境で動作するように設計されています。

●動作環境

・Microsoft WindowsXP 日本語版／Microsoft WindowsMe 日本語版／Microsoft Windows2000 Professional 日本語版／Microsoft Windows98 日本語版／Microsoft Windows95 日本語版のいずれかが動作する環境
・Microsoft 社の DirectX8（本製品に同梱されています）に対応した環境

●対応機種

・Pentium Ⅱ 266MHz以上のCPU搭載機種（Pentium Ⅲ 400MHz以上のCPU搭載機種を推奨）
・CD-ROM ドライブ
・1024 × 768 ドット・16 ビット High Color 以上のカラー表示が可能な環境
・64MB 以上のメモリ（128MB 以上を推奨）
・600MB 以上のハードディスクの空き容量
・BGM には WindowsXP/Me/2000/98/95 対応の MIDI 音源が必要です。
・効果音再生には WindowsXP/Me/2000/98/95 対応の PCM 音源が必要です。
・三次元マップ表示でプレイするには、Direct3D 対応で 8MB 以上のビデオメモリを搭載したグラフィックアクセラレータボードが必要です。
・メール対戦を行う場合には、パソコン 1 台につき 1 本の製品が必要です。また、E-mail、パソコン通信、LAN、外部記憶媒体などを経由して、メールデータを送受信できる環境が必要です。

※本製品は、Microsoft Windows2000 Serverでの動作は保証しておりません。
※本製品の動作には、Microsoft社のDirectX8（本製品に同梱されています）と、DirectX8に対応した環境が必要です。ご使用中のパソコンおよび周辺機器に関するDirectX8の対応状況とサービスにつきましては、それぞれのメーカーにお問い合わせください。
※3dfx社製 Voodoo1/2/3/Rush/Banshee チップを搭載したグラフィックアクセラレータでは、三次元マップ表示はご利用になれません。
※本製品の仕様・改良点などについての最新の情報は、弊社のホームページ
http://www.ss-alpha.co.jp/
をご覧ください。

2.インストール

本製品をプレイするには、CD-ROMに収められたゲームプログラムやデータをハードディスクにインストールする必要があります。以下の説明をもとに作業を進めてください。

※パワーアップキットで遊ぶためには『大戦略Ⅶ』がインストールされている必要があります。

●インストールの操作

①周辺機器、パソコン本体の順に電源を入れ、WindowsXP/Me/2000/98/95のいずれかを起動します。この際、他に起動しているアプリケーションや常駐プログラムがあれば、いったん終了させてください。

②マシンに接続されたCD-ROMドライブに、本パッケージのCD-ROMをセットします。セットするとオートラン機能により、セットアッププログラムが自動的に起動します。

※お使いのマシン、もしくはその環境によっては、セットアッププログラムが自動的に起動しない場合があります。そのような場合は、デスクトップまたはエクスプローラからCD-ROMドライブのアイコンを開いて、その中のAutorun.exeをダブルクリックして実行してください。

③起動画面が表示されたら、【インストール】ボタンをクリックしてください。セットアップ画面が表示されます。

④画面の内容をよく読み、【次へ(N)>】をクリックします。以降、画面の指示に従って操作します。

⑤CD-ROMからハードディスクへファイルのコピーが完了すると、これまでの設定に従ってプログラムフォルダとアイコンが作成されます。セットアップの終了を知らせるメッセージが表示されたら【OK】をクリックしてください。以上でインストール作業は終了です。

3.アンインストール

アンインストールとは、インストールによってハードディスクにコピーされたアプリケーションを削除することです。ただし、インストール後にディレクトリ名を変えたりした場合は、アンインストールは正常に実行されません。注意してください。以下、『大戦略Ⅶ データ＆パワーアップキット』のアンインストール方法を説明します。

●アンインストールの操作

①Windowsの【スタート】ボタンをクリックし、【設定】をポイントします。次に、【コントロールパネル】をクリックしてください。
②【コントロールパネル】の中の【アプリケーションの追加と削除】をダブルクリックすると、【アプリケーションの追加と削除のプロパティ】が表示されます。
③【セットアップと削除】欄の下部には、自動的に削除が可能なアプリケーションの一覧が表示されます。そこから『大戦略Ⅶ データ＆パワーアップキット』を選択し、次に【追加と削除】をクリックしてください。
④ファイルの削除を確認するダイアログボックスが表示されるので、【はい(Y)】をクリックします。
⑤【プログラムのコンピュータからの削除】と書かれたウインドウが表示され、自動的に『大戦略Ⅶ データ＆パワーアップキット』のアンインストールが実行されます。アンインストールの完了が知らされたら【OK】をクリックしてください。
これで、ハードディスクから『大戦略Ⅶ データ＆パワーアップキット』に関する一切のファイルが削除されます。

4.ゲームの起動

『大戦略Ⅶ データ＆パワーアップキット』の起動は、以下の手順で行なってください。

①日本語入力ツールやシステムエージェント、常駐プログラムなど、常に画面に表示されるプログラムや内部的に割り込みを発生させるようなプログラムは終了させてください。
②『大戦略Ⅶ データ＆パワーアップキット』のCD-ROMをドライブにセットしてください。
※CD-ROMのオートラン機能により起動画面が自動的に表示される場合は、『ゲームの起動』をクリックしてください。
③Windowsの【スタート】ボタンをクリックし、表示される【スタート】メニューから「プログラム」をポイントします。

④メニュー中のプログラムグループ「SystemSoft Game」の中の『大戦略Ⅶ データ＆パワーアップキット』をクリックしてください。
⑤ゲームが起動し、システムソフトロゴムービーがスタートします。ムービー再生を途中でスキップしたいときは再生中にマウスをクリックします。
⑥オープニング画面に引き続き初期画面が表示されます。

5.プレイする際の注意点

本製品を支障なくお使いいただくために、プレイ中は、以下の注意事項にご留意ください。

・用語や設定方法などでご不明の点がございましたら、WindowsXP/Me/2000/98/95のマニュアルでご確認ください。
・IME（日本語入力プログラム）のツールバーは表示しないよう設定してください。
・マウスポインタのアニメーション機能は使用しないでください。
・ショートカットキーを使用したアプリケーションの切り替えは行なわないでください。
・スクリーンセーバーや省電力機能などは、機能しないように設定してください。
・他のアプリケーションと同時に使用しないでください。
プレイ中に動作が一瞬停止したような動きをすることがありますが、ゲームの進行に支障はありません。WindowsXP/Me/2000/98/95の特性上発生する現象ですので、ご了承ください。

●本マニュアルについて

本マニュアルは『大戦略Ⅶ データ＆パワーアップキット』で追加された機能についての解説を行っています。ルール、操作について『大戦略Ⅶ』のユーザーズマニュアルとの関連を示す場合、大戦略Ⅶマニュアル➡ のような表示を行っておりますので、ご参照ください。

条件設定

①陣営名がゲーム画面に表示されます。
②部隊の初期生産数を増加させることが可能になります。
③同盟国の建物から補給を受けることが可能になります。



大戦略Ⅶマニュアル➡P.8【条件設定】ダイアログ

環境設定

部隊の選択方法の設定が『環境設定』に追加されました。
『2回クリック』はダブルクリックで部隊を選択、部隊の行動パレットが表示されます。『1回クリック』はこれまでの選択方法です。



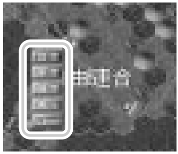
大戦略Ⅶマニュアル➡P.12「ゲームの環境設定」

初期生産数増加

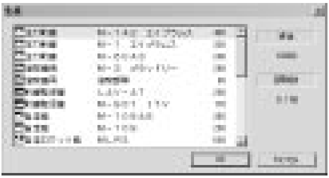
新規ゲーム開始時に、首都および周囲6ヘックスの地形で兵器を生産することができます。



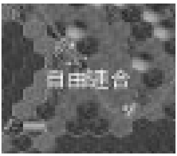
①生産したいヘックスをクリックしてください。



②階層ボタンが表示されます。配置したい階層のボタンをクリックしてください。

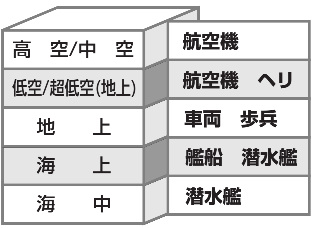


③その階層の生産ダイアログが表示されます。生産したい兵器を選択して[OK]ボタンをクリックしてください。



④部隊が配置されます。この操作を首都および首都の周囲6ヘックスで行うことができます。

各階層に配置(生産)できる兵種は以下の通りです。



Caution

地上兵器が配置できる地形には制限があります。配置可能な地形は、地形一覧表をご確認ください。

部隊の操作

階層の異なる複数の部隊が存在するヘックスでは、階層ごとの部隊を表示するメニューが表示されます。目的の部隊をクリックするとその部隊の行動パレットが表示されます。

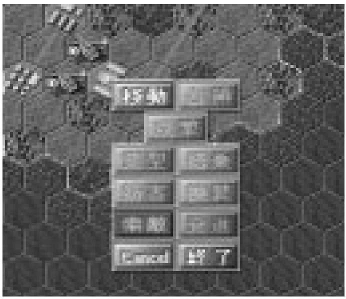
①部隊のいるヘックスをクリックしてください。
②階層の異なる複数の部隊が存在する場合、メニューが表示されます。目的の部隊をクリックしてください。



メニューはドラッグして表示位置を変更することができます。

行動させたい部隊をクリックしてください。
※行動済み部隊名はグレー表示されます。

③行動パレットが表示されます。行動パレットには『終了』および『Cancel』が追加されました。部隊を行動済みにしたい場合は『終了』を選択、行動を中止する場合は『Cancel』を選択してください。なお、従来通り、右クリックによるキャンセルも行えます。



大戦略Ⅶマニュアル➡P.29「部隊の行動」

情報パネル



①部隊情報

選択した部隊の情報は『情報パネル』の『部隊情報』に表示されます。

大戦略VIIマニュアル➡P.30

②武装情報

選択した部隊の武装を確認する『武装情報』は、武装の状況を表示します。個々の装備にカーソルを合わせマウスボタンをプレス(押したままに)すると、射程距離と命中率を表示します。

Caution

武装情報には武器パックに含まれる装備しか表示しません。残弾数がなくなった場合、補給を受けてください。

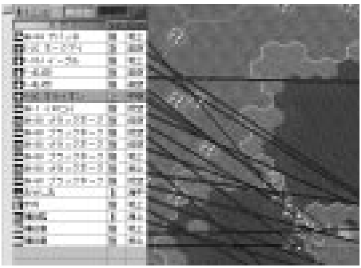
大戦略VIIマニュアル➡P.30

③地形情報

地形名、位置を示す座標、防御率を表示します。

④陣営情報

資金、総燃料、都市数、製油所数を表示します。



●VIEW部隊情報

『VIEW部隊情報』は展開中の部隊をリストで確認できます。
マップ上の部隊にマウスカーソルを合わせると、部隊リストの該当する部隊項目がハイライト表示されます。

大戦略VIIマニュアル➡P.48「【VIEW部隊情報】パネル」

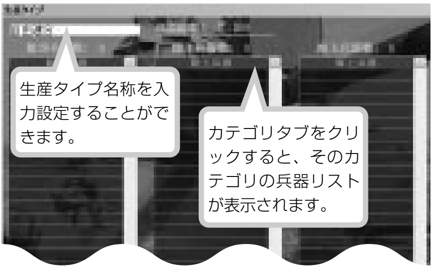
生産タイプの追加作成

●生産タイプの新規作成

登場する全兵器を自由に組み合わせて、最大12種類の生産タイプを新たに作成することができます。



①『ファイル』メニューから『生産タイプ』を選択してください。表示されるサブメニューから『新規』を選択してください。『生産タイプの選択画面』が表示されます。



②生産タイプの編集画面が表示されます。

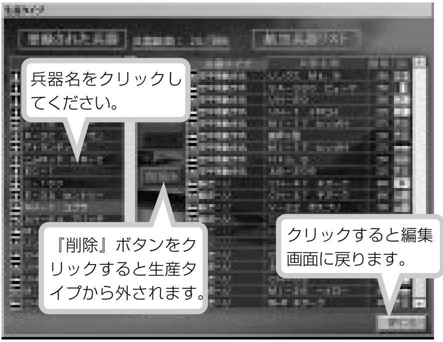
Caution

生産タイプ名は全角6文字以内で設定してください。

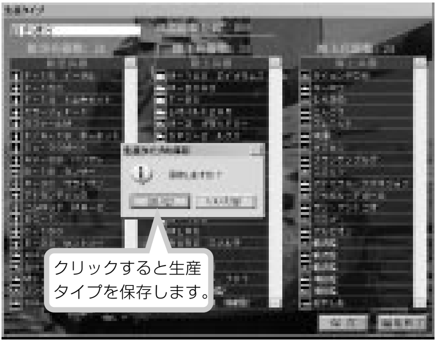


③兵器リストから生産タイプに入れたい兵器をクリックしてください。

『追加』をクリックすると生産タイプに加えられます。



④生産タイプに加えられた兵器を外すには、兵器を選択し『削除』ボタンをクリックしてください。
『閉じる』をクリックすると編集画面に戻ります。

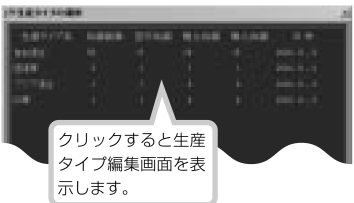


⑤『保存』をクリックすると保存を確認するダイアログが表示されますので、よければ[はい]をクリックしてください。

作成した生産タイプは、【条件設定】ダイアログの『生産』プルダウンメニューで選択することができます。

●生産タイプの修正

①『ファイル』メニュー『生産タイプ』をクリックしてください。表示されるサブメニューから『編集』を選択してください。



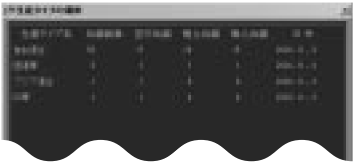
②生産タイプの一覧が表示されます。修正したい生産タイプをクリックすると編集画面が表示されます。

Caution

ゲーム途中でも生産タイプの修正は行えますが、プレイ中のゲームには修正結果は反映されません。

●生産タイプの削除

①『ファイル』メニュー『生産タイプ』をクリックしてください。表示されるサブメニューから『削除』を選択してください。



②『生産タイプの選択』画面が表示されます。
生産タイプをクリックすると削除されます。

Caution ●作成した生産タイプをCPUに担当させる勢力に割り当てることはできません。

●生産タイプの書き出しと読み込み

作成した生産タイプは『書出』機能で『大戦略Ⅶパワーアップ対戦メールデータ』フォルダに保存されます。書き出したファイルは、『読込』機能で読み込むことができ、メール対戦で生産タイプの設定を行えるようになります。

●ファイルの書き出し

①『ファイル』メニュー『生産タイプ』をクリックしてください。表示されるサブメニューから『書出』を選択してください。
②ファイルに名前を付けて保存するダイアログが表示されますので、ファイル名を指定して『保存』をクリックしてください。保存先は『大戦略Ⅶパワーアップ対戦メールデータ』フォルダになります。

●ファイルの読み込み

①『ファイル』メニュー『生産タイプ』をクリックしてください。表示されるサブメニューから『読込』を選択してください。
②『生産タイプの選択』画面が表示されます。読み込む生産タイプを割り当てる場所を選択してください。既存の生産タイプの場所を選択すると上書きします。
③ファイルを選択するダイアログが表示されますので、生産タイプファイルを選択し『開く』をクリックしてください。ファイルの参照先は『大戦略Ⅶパワーアップ対戦メールデータ』フォルダになります。読み込むデータをあらかじめフォルダに保存しておくと便利です。

Caution ●新たに作成した生産タイプを、メール対戦で使う場合、第一プレイヤーが生産タイプファイルを事前に読み込んでおく必要があります。

メール対戦

●メール対戦フォルダ

『大戦略Ⅶデータ＆パワーアップキット』では、メール対戦用のショートカットフォルダ名が『**大戦略Ⅶパワーアップ対戦メールデータ**』になります。『大戦略Ⅶ』とはフォルダ名が異なりますので注意してください。

●生産タイプデータの読み込み

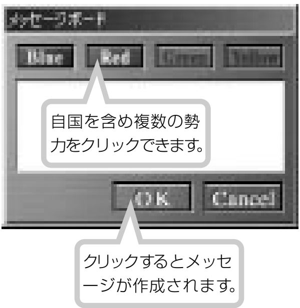
メール対戦において、対戦参加者の作成した生産タイプを使って遊ぶ場合、第一プレイヤーは対戦前に生産タイプのファイルを読み込んでおく必要があります。あらかじめ読み込んでおかないと生産タイプをゲームに反映させることができません。

●メッセージの作成

メール対戦では、部隊に行動に合わせメッセージを対戦相手に送付する機能が追加されました。
作成したメッセージは『履歴』として記録され、作成したタイミングで指定した相手に表示させることができます。表示させたい相手は自国も含め指定しておくことができます。



**①『コマンド』メニューから『メッセージ作成』を選択してください。
メッセージを作成したタイミングは『履歴』に記録されます。**



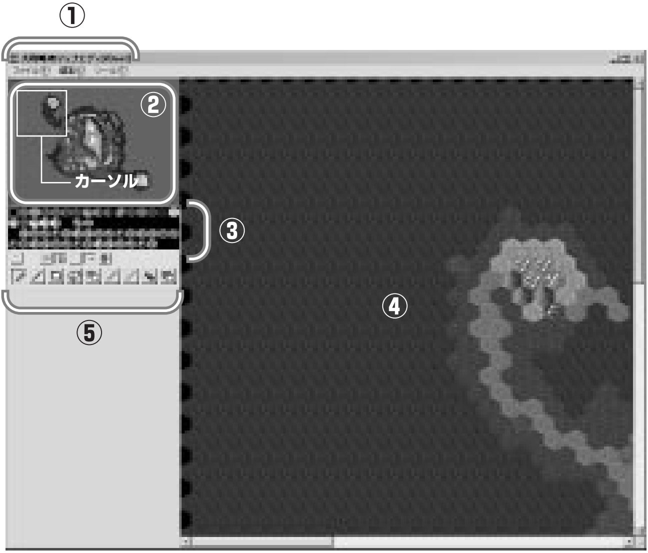
②メッセージボードが表示されます。
③メッセージを表示させたい勢力の色を示すボタンをクリックしてください。
④メッセージボードには80文字が入力できます。
⑤『OK』ボタンをクリックするとメッセージ作成を完了します。

大戦略Ⅶマニュアル➡P.51「メール対戦」

マップエディタ

『マップエディタ』ではオリジナルマップを作成できます。

●基本操作



①メニュー
描画モード、マップ設定などを選択するメニューです。

②マップ全体図
マップ全体を縮小表示します。ゲーム中はHQパネルに表示されます。
カーソルの部分がキャンバスに拡大表示されます。

③地形パレット
このパレットから描きたい地形を選択します。

④キャンバス
キャンバスに地形を配置してください。

⑤ツールパレット

ヘックス枠
クリックするとヘックスごとに枠を表示します。

描画サイズ
マップを描画するキャンバスの表示サイズを変更できます。

ペンサイズ
地形を配置する場合、『シングルヘックス』では1回のクリックで1個の地形を配置し、『メガヘックス』では1回のクリックで7個の地形を配置します。

ペンモード
地形を配置するため『ペンモード』です。地形パレットで選択している地形を配置します。

線モード
2点間に同一地形を配置します。

箱塗りモード
2点間をタスキがけに矩形選択した部分を同一地形で塗りつぶします。

塗り潰しモード
連続して配置されている同一の地形を、地形パレットから選択した地形で塗り潰します。

コピーモード
2点間をタスキがけに矩形選択した部分を切り取り、任意の場所に移動させます。

道路モード
地形上に道路を描画します。道路は2点間に直線として描画されます。
道路を描画できる地形は、平地、砂漠、荒地、湿地、林、森、丘、雪原、雪林、雪森に限られます。

河川モード
地形上に河川を描画します。河川は2点間に直線として描画されます。
道路を描画できる地形は、平地、砂漠、荒地、湿地、林、森、丘、雪原、雪林、雪森に限られます。

道路・河川削除モード
地形上に描画された道路、河川を削除します。

地名
選択した地点に文字を表示します。ゲーム中、勢力名を表示したり、単に地名として表示させたりするなど、必要に応じて設定してください。

●マップの描画方法

■『ファイル』メニューから『新規作成』を選択してください。

■塗り潰しモードで「下地」となる地形を配置すると作業が楽になります。

■描画モードを切り替えたり、配置できるヘックスを『メガヘックス』にするなどしておおまか地図を描画し、細かい部分をペンモードで仕上げていきます。

■下絵としてBMP画像を配置することもできます。1032×772の大きさでBMPファイルを作成するとマップ画面と同じ大きさになります。



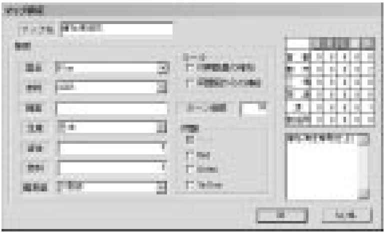
●下絵としてBMPを読み込めます。

■道路は始点となる場所にマウスカーソルを合わせ、マウスボタンを押したままドラッグしてください。始点からグレーのラインが伸びますので、終点としたい場所でマウスボタンを離してください。道路描画可能な地形の上に道路が描画されます。河川も同様の方法で描画します。

■特定の場所を中心に「地名」を表示させる設定ができます。『地名』モードにすると「地名リスト」が表示されます。また、マップ上には地名をつける場所を指定するマーカーを配置できるようになっています。マーカーを配置し、地名リストの空欄をダブルクリックすると、地名入力画面が表示されます。

●マップ設定

マップ設定では、マップの名称、コメント、配置した勢力の状態を設定します。『編集』メニューから『マップ設定』を選択してください。



■マップ名
マップ名称を設定できます。

■国名
勢力のプルダウンメニュー表示されます。各項目を設定したい勢力を選択してください。

■参戦
NOT　参戦させません。

USER　ユーザーが担当する勢力となります。

COMP　コンピュータが担当する勢力となります。

■陣営
陣営名を設定できます。

■生産
生産タイプを設定します。プルダウンメニューから生産タイプを選択してください。ユーザーオリジナルの生産タイプは設定できません。

■資金
ゲーム開始時の資金の設定です。

■燃料
ゲーム開始時の燃料の設定です。

■ルール
『初期配置の増加』：ゲーム開始時に首都および周囲 6 ヘックスに部隊を配置することができます。
『同盟国からの補給』：ゲーム中、同盟国の建物からの補給を受けることができます。

■ターン制限
制限ターン数を設定できます。

■同盟
同盟国を設定します。チェックすると同盟国になります。

■コメント
コメントを入力することができます。

●マップの保存

作成したマップは、ファイルとして保存します。
ゲームとして遊ぶには、新規ゲーム開始時に表示されるマップ選択画面で、保存したマップファイルを選択してください。

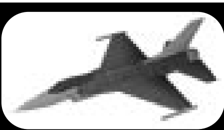
●マップ作成の注意点

■首都は各勢力に1箇所配置してください。首都を配置しなかったり、複数個配置することはできません。

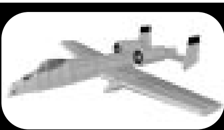
■都市、製油所、工場の数を考慮してください。毎ターンごとに発生する資金、燃料に影響します。

兵器チップ

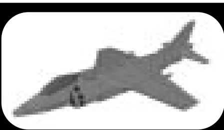
三次元表示での兵器チップが新しくなりました。部隊は兵器のカテゴリごとに共通のチップを用いて表現されます。



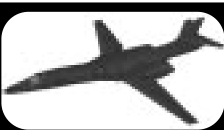
要撃機
戦闘機
戦闘攻撃機



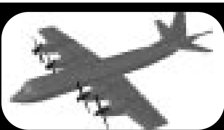
攻撃機



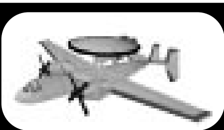
VTOL機



爆撃機

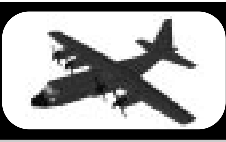


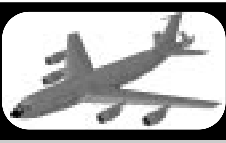
対潜哨戒機

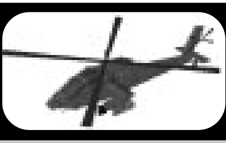


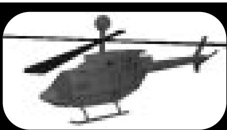
電子戦機
偵察機
早期警戒機

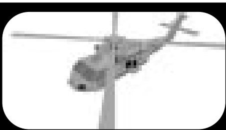
兵器チップ

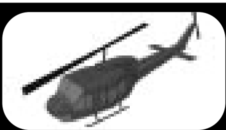

輸送機


給油機

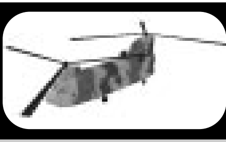

攻撃ヘリ


偵察ヘリ

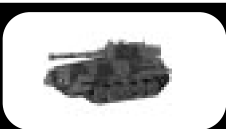

対潜ヘリ


空中機動歩兵

兵器チップ


輸送ヘリ


主力戦車

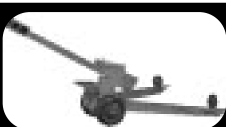

偵察車両

軽戦車

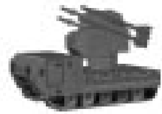
戦車駆逐車


歩兵戦闘車
機動歩兵


自走砲
自走ロケット砲


砲兵陣地

兵器チップ



自走対空ミサイル



自走対空砲



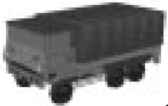
対空陣地
対空ミサイル陣地



歩兵

空挺部隊

特殊部隊



輸送車

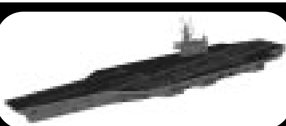
砲兵車両

ミサイル砲兵車両

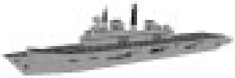


補給車

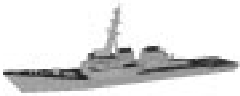
兵器チップ



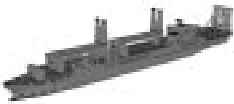
空母



ヘリ空母



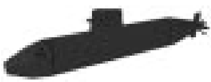
駆逐艦
巡洋艦
フリゲート



輸送艦
揚陸艦



補給艦



潜水艦

MEMO

■ご注意■

1）このプログラムおよびマニュアルの一部または全部を、無断で複製することは、法律により禁止されています。
2）このプログラムは、個人として使用するほかは、著作権法上、システムソフト・アルファー株式会社に無断で使用することはできません。
3）この製品の仕様は、将来予告なしに変更することがあります。
4）内容には万全を期して作成していますが、万一ご不審な点、誤り、記載漏れなどにお気づきの点がありましたら、ご面倒でも弊社までご連絡ください。
5）運用した結果については、4項にも関わらず責任を負い兼ねますのでご了承ください。

※画面写真は開発中のものです。
※Microsoftは、米国Microsoft社の登録商標です。
※Windowsは、米国Microsoft社の登録商標です。
※その他、本マニュアルに掲載されている会社名・商品名は、一般にメーカー各社の商標または登録商標です。

商品に関する技術的なお問い合わせは……
ユーザーサポート専用電話　TEL 092-752-5278
月～金（祝祭日を除く）　9:30～12:00・13:00～17:00
なお、ゲームの攻略方法のご質問については、お応え出来かねますのでご了承ください。

2002年　12月初版発行

インターネットで通販もOK!

システムソフトでは、インターネット上で、自社製品に関する様々な情報や通信販売を始めとする各種サービスを提供しております。お近くの販売店に弊社製品の在庫がない場合には、ホームページ上の通信販売サービスをご利用ください。また、製品ご購入の際には、ぜひホームページの情報をご参照ください。
ホームページのアドレスはつぎのとおりです。　**http://www.ss-alpha.co.jp/**

SystemSoft
システムソフト・アルファー株式会社
〒810-0001 福岡市中央区天神3-10-30-5F
〒150-0011 本社 東京都渋谷区東1-26-30 渋谷イーストビル